**Cliente**

Para compilar:

|  |
| --- |
| $ gcc clienteFTP.c - o cliente -w |

Para rodar:

|  |
| --- |
| $ ./cliente host porta nome\_arquivo tam\_buffer |
| **host:** 127.0.0.1 (localhost) **porta:** portas <= 1024 precisam de root  **nome\_arquivo:** o nome do arquivo que será lido no servidor  **tam\_buffer:** tamanho do buffer, em bytes |

**Servidor**

Para compilar:

|  |
| --- |
| $ gcc servidorFTP.c - o servidor -w |

Para rodar:

|  |
| --- |
| $ ./cliente porta tam\_buffer |
| **porta:** portas <= 1024 precisam de root  **nome\_arquivo:** o nome do arquivo que será lido no servidor |

Lembrando que o arquivo deve estar na mesma pasta que o Servidor. Não testei enviar um caminho relativo no lado do cliente, mas pode ser que funcione.

Para gerar um arquivo com um tamanho grande usamos o seguinte comando:

|  |
| --- |
| $ base64 /dev/urandom | head -c 10000000 > file.txt |

Nesse caso é gerado um arquivo de 10MB. Dá pra gerar arquivos de tamanhos variados, inclusive de vários GBs. Isso vai ajudar muito na hora do teste.